



PETIT GUIDE A L'USAGE DU SECRETARIAT DE MATCH

AVANT-MATCH

- Demander à chaque équipe d'inscrire elle-même sa composition
- Contrôler que tous les joueurs sont bien licenciés grâce au « roster » fourni par chaque équipe à son arrivée
- Vérifier la possession de balles de rechange, de chronomètres et d'un exemplaire des règles

BUTS

- Selon les indications du corps arbitral, noter les informations suivantes
 - temps auquel le but a été marqué (minute et seconde)
 - numéro du buteur
 - numéro de l'assistant le cas échéant
 - Préciser si le but est marqué sur Tir de Pénalité (PS)
- Valider le but par son inscription au tableau d'affichage à la reprise du jeu suivante, au centre du terrain
(cette remise en jeu est l'événement qui entérine définitivement le but)
- Annoncer au micro le but, le buteur et l'assistant, ainsi que le score qui en résulte

PENALITES

Consignes

- Quelle que soit la pénalité (2', 5' ou 10'), le chrono doit être systématiquement et immédiatement arrêté.
- Le chrono ne sera relancé que lorsque la balle aura été remise en jeu, au signal de l'arbitre.
- La pénalité démarre à ce moment là
- Selon les indications du corps arbitral, noter les informations suivantes
 - temps de début de la pénalité
 - durée
 - numéro du joueur incriminé
 - motif
- Superviser le retour sur le terrain du joueur pénalisé selon les cas ci-après

Fin de pénalité & retour en jeu

- En cas de pénalité de 2 minutes, le joueur peut rentrer y compris pendant le cours du jeu
 - à l'expiration des 2 minutes
 - si l'équipe d'un joueur pénalisé encaisse un but en situation d'infériorité numérique (un seul joueur peut revenir en jeu)
- En cas de pénalité de 5 minutes, le joueur peut rentrer y compris pendant le cours du jeu
 - uniquement à l'expiration de sa pénalité, même si son équipe encaisse plusieurs buts
- En cas de pénalité de 10 minutes, le joueur ne peut rentrer que lors d'un arrêt de jeu
 - au premier arrêt de jeu qui suit l'expiration de sa pénalité



Cas particuliers

- Dans le cas où au moins deux joueurs d'une équipe sont déjà pénalisés,
 - une équipe ne pouvant à aucun moment se trouver à moins de 4 joueurs (3+1 gardien), tout nouveau joueur pénalisé rejoindra les autres sur le banc mais sera remplacé sur le terrain pour qu'il y ait bien 3 joueurs de champ en jeu
- Un joueur pénalisé est blessé
 - il peut-être remplacé sur le banc des pénalités pour purger sa pénalité
 - mais c'est bien lui qui sera noté comme pénalisé.
 - En outre, il ne pourra pas rentrer en jeu avant la fin de la pénalité qui lui a été infligée, sous peine de pénalité de match I.
- Un gardien est pénalisé
 - Si c'est une pénalité de 2 minutes, le capitaine désignera un joueur pour purger la pénalité sur le banc à sa place
 - mais c'est bien lui qui sera noté comme pénalisé.
 - Si c'est une pénalité de 5' ou plus, il purgera lui-même cette pénalité, son équipe pouvant devant le remplacer dans les buts par un second gardien ou par un joueur de champ qui a 3 minutes pour se changer.
- Pénalité personnelle de 10', autrement appelée « 10+2 »
 - Une pénalité personnelle de 10' est automatiquement assortie d'une pénalité de 2' pour l'équipe, pendant laquelle celle-ci jouera en infériorité numérique (en l'occurrence 4 joueurs de champ)
 - Le joueur pénalisé de 10' doit rejoindre le banc des pénalités accompagné d'un coéquipier qui purgera les 2' collectives
 - Le décompte des 10' personnelles ne débutera donc que lorsque la pénalité de 2' servie par son coéquipier sera terminée.
 - Seule la pénalité de 10' et le joueur incriminé sont consignés sur la feuille de match

FIN DE MATCH

- Vérifier le score des trois périodes (+ prolongation le cas échéant)
- Consigne les réserves et réclamations et les éventuels rapports des arbitres
- Signer la feuille de match
- Faire signer les capitaines des deux équipes
- Faire signer les officiels

Remarque

- La signature des capitaines vaut acceptation des informations renseignées sur la feuille de match. Toute modification ultérieure à ces signatures ne sera donc pas acceptée. (buteurs, assists, scores, etc.)