CLUB	NOM	BUTS	ASSISTS	POINTS
Nantes	OLIVIER Simon			
	ROURE Nino	3	1	4
	MAROT Yann	15	4	19
	BLANDIN Nicolas	2		2
	DUMAINE Guillaume			
	RISCHEWSKI Valentin			
	HAMON Florian	2	4	6
	RATIER Claire			
	LIEBEN Pierrick	2	1	3
	DOUCET Esteban	3	1	4
	FOURNIER Mathilde			
	PHILIPPE Olivier	2		2
	ALBERT Vincent		1	1
	MORIN Célia	4	7	11
	SIRET Basile	1	1	2
	RESCAN Claude	1	2	3
	BREBAN Jean Baptiste		1	1
Zombies/Laval	DOLBOIS Gildas	2	3	5
	JUTARD David	4	2	6
	TREGUIER Nicolas	1		1
	CAILLAUD Guillaume	2	2	4
	ARDANUY Nicolas	4	1	5
	NOURY Antoine	4	2	6
	ACCARY Jérémy	1	1	2
	AUDRAIN Pierre			
	BAUDRY Sébastien	3		3
	PIERARD Sébastien	1	5	6
	DAGAN Erwann	2	2	4
Renazé 1	POURIAS Mathieu	4		4
	GRIMAULT Kevin	2		2
	SEJOURNE Jérôme		1	1
	VERDON Sebastien	1	1	2
	BOURGEARD Adrien		1	1
	CORVE Freddy	1		1
	TRAPU Sylvain	1	1	2
	BREMONT Anthony		2	2
	SIMON Frederic	1		1

CLASSEMENT BUTEURS			
1er	MAROT Yann	Nantes 3	15
2ème	DEGAND Eliès	Le Lion d'Angers 2	14
3ème	BEAVILAIN Florian	Le Mans	10
4ème	CHANSAULT Raphaël	Le Lion d'Angers 2	10
5ème	LEPEAU Romain	Renazé 2	9

CLASSEMENT ASSISTS			
1er	MORIN Célia	Nantes 3	7
2ème	BEAUVILAIN Florian	Le Mans	5
3ème	LEPEAU Romain	Renazé 2	5
4ème	PIERARD Sébastien	Zombards	5
5ème	CHANSAULT Raphaël	Le Lion d'Angers 2	4

CLASSEMENT POINTEURS			
1er	MAROT Yann	Nantes 3	19
2ème	DEGAND Eliès	Le Lion d'Angers 2	16
3ème	BEAUVILAIN Florian	Le Mans	15
4ème	CHANSAULT Raphaël	Le Lion d'Angers 2	14
5ème	LEPEAU Romain	Renazé 2	14

CLASSEMENT GARDIENS			
1er	HOGRED Alvin	Renazé 2	94,20%
2ème	GAGNON Guillaume	Le Lion d'Angers 2	90,80%
3ème	PAITIER Bruno	Renazé 2	88,30%
4ème	DUWEZ Adrien	Le Mans	82,90%
5ème	MOREAU Aedan	Rennes 2	82,50%

Le Lion D'Angers 2	DEGAND Marie-Pierre		2	2
	VAN MAANEN Peter		2	2
	CHANSAULT Raphaël	10	4	14
	COURANT Florian	2		2
	CHAUVIN Mathieu	3	2	5
	GODEAU Julien		1	1
	BREBION Thomas			
	DEGAND Eliès	14	2	16
	PETITPOISSON François	1	1	2
	GAGNON Guillaume		1	1
	BROIX Benjamin	1	2	3
	DUPONT Nicolas		1	1
Le Lion d'Angers 1	SEJOURNE Cedric	1		1
	LE COZ Maël			
	DUPUY Benjamin			
	ROBERT Daniel	3		3
	LIZE Guillaume			
	MASCROT Thierry		1	1
	LARDEUX Maxime	3		3
	FOUILLE Pierre			
	PEDRON Thomas		2	2
	FAUBERT Aurélien		2	2
	JEMIN Nicolas	1		1
Renazé 2	CORNE Fredy	1		1
	LEPEAU Romain	9	5	14
	VERDON Lilou	5	2	7
	MOISY Mathis	1		1
	MOISY Enola	1		0
	MOISY Cyrille		1	1
	SARAH Ethan	1	2	3
	MOGRET Alvin			
	ROGET Titouan	4	3	7
	BRETONNIER Antonin			
	PAITIER Isaac			
	VERGER Clara		2	2
	POURRIAS Matthieu	3		3
	TRAPU Sylvain	2		2

Bouchemaine	GLAISNER Silouane	4	1	5
	MARTIN Dorian		1	1
	BEDUNEAU Mael	3	2	5
	BOISSEAU Guillaume		1	1
	FOURE Andy	1		1
	SOURISSEAU Nicolas		1	1
	ELIE Alann	1		1
	GODIOT Yanis	2		2
	AUBIER Guillaume	1	2	3
	FOURE Andy	1		1
	MOUILLE Fabrice	1	1	2
	FERRE Magda		1	1
Rennes	LANGLOIS Marwane	2	2	4
	PATKOLO Filip			
	PALUSSIERE Pierre			
	DANG Olivier			
	LOWEAC Jules			
	LANGLOIS Jean-Francois			
	REMON Franck		1	1
	LE COAT Alexandra	1		1
	BERNIER Pascal			
	LEGRAND David		2	2
	DEFFAIX Nicolas			
	GUILLOU Emeric			
	LOUIS Kyllian	1		1
	DUPUREUR Lilian	2	2	4
	LE PONTOIS Pierre	3		3
Le Mans	CLOUET Hervé	3	1	4
	URBAIN Mickaël	5	3	8
	LE PLAN Olivier	2	3	5
	BLIN Cyril		3	3
	BEAUVILAIN Florian	10	5	15
	DOGUET Remi		2	2
	ESSAKA Guy	2	1	3
	LACOURTE Wilfried	1	1	2
	GRILLON Vincent	4	4	8
	GARDIN Anthony	5		5

EQUIPE	GARDIEN			%	NOMBRE DE MATCHES			NOMBRE DE TIRS	NOMBRE DE D'ARRÊTS
Zombards	DOUCET Frédéric			80,2		6		81	65
Le Lion d'Angers 1	BENOIT Matthieu								
Le Lion d'Angers 1	RUBION Maxime			78,6		6		131	103
Le Mans	DUWEZ Adrien			82,9		6		76	63
Le Mans	GRILLON Vincent			77,3		1		22	17
Le Mans	BEAUVILAIN Florian			77,8		1		18	14
Le Lion d'Angers 2	GAGNON Guillaume			90,8		8		119	108
Renazé 1	PAITIER Bruno			88,3		6		94	83
Rennes 2	MOREAU Aedan			82,5		4		40	33
Rennes 2	PALUSSIERE Pierre			61,9		2		42	26
Nantes 3	MURZEAU Alain			76		8		104	79
Renazé 2	HOGRED Alvin			94,2		6		138	130
Renazé 2	BRETONNIER Antonin			83,9		2		31	26
Bouchemaine	MARCHAIS Julien			72,5		5		109	79
Bouchemaine	FERRE Magdalena			77,8		2		27	21

CLASSEMENT CHAMPIONNAT 5v5 / 2024-2025

		J	G	N+	N-	P	F	POINTS	BP	BC	Diff
1	**Le Lion d'Angers 2**	8	6	0	1	1	0	19	31	11	20
2	**Zombies**	6	6	0	0	0	0	18	25	16	9
3	**Le Mans**	8	5	0	0	3	0	15	32	22	10
4	**Nantes 3**	8	5	1	0	2	0	14	34	25	9
5	**Renazé 2**	8	3	1	0	4	0	11	28	23	5
6	**Renazé 1**	6	3	0	1	2	0	10	16	11	5
7	**Rennes 2**	6	3	0	0	3	0	9	14	23	-9
8	**Le Lion d'Angers 1**	6	0	0	0	6	0	0	8	25	-17
9	**Bouchemmaine**	8	0	0	0	8	2	0	14	46	-32

JOURNEE 1 ET 2 LE LION D'ANGERS							
	SCORE			TAB			
MUSTANGS 2	9	/	1				**RENNES 2**
RENAZE 2	2	/	4				**RENAZE 1**
NANTES 3	7	/	0				**RENNES 2**
MUSTANGS 2	2	/	1				**RENAZE 2**
LE MANS	6	/	2				**BOUCHEMAINE**
RENAZE 1	4	/	1				**MUSTANGS 1**
BOUCHEMAINE	2	/	4				**NANTES 3**
MUSTANGS 1	2	/	6				**LE MANS**

JOURNEE 3 ET 4 LE LION D'ANGERS							
	SCORE			TAB			
LE MANS	3	/	0				**MUSTANGS 1**
NANTES 3	2	/	4				**MUSTANGS 2**
MUSTANGS 1	3	/	4				**RENNES 2**
LE MANS	4	/	5				**NANTES 3**
ZOMBARDS	3	/	2				**RENAZE 2**
MUSTANGS 2	8	/	1				**BOUCHEMAINE**
RENNES 2	3	/	2				**RENAZE 2**
ZOMBARDS	5	/	4				**BOUCHEMAINE**

JOURNEE 5 ET 6 RENAZE							
	SCORE			TAB			
BOUCHEMAINE	0	/	5				**RENNES 2**
ZOMBARDS	4	/	3				**LE MANS**
BOUCHEMAINE	0	/	5				**RENAZE 1**
RENNES 2	1	/	2				**MUSTANGS 2**
ZOMBARDS	6	/	5				**NANTES 3**
LE MANS	2	/	5				**RENAZE 2**
RENAZE 1	0	/	2				**MUSTANGS 2**
RENAZE 2	6	/	4				**NANTES 3**

JOURNEE 7 ET 8 RENAZE							
	SCORE			TAB			
ZOMBARDS	4	/	1				**RENAZE 1**
BOUCHEMAINE	3	/	6				**LE MANS**
ZOMBARDS	3	/	1				**MUSTANGS 1**
NANTES 3	2	/	2	3	/	2	**RENAZE 1**
RENAZE 2	7	/	2				**BOUCHEMAINE**
MUSTANGS 2	1	/	2				**LE MANS**
MUSTANGS 1	1	/	5				**NANTES 3**
RENAZE 2	3	/	3	2	/	1	**MUSTANGS 2**

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU : Renazé

DATE : 14 décembre 2025

HEURE DE DEBUT : 11 H 30

HEURE DE FIN :

MATCH N° 3

RESULTAT PERIODE 1 : 2-1

RESULTAT PERIODE 2 : 1-0

RESULTAT FINAL : 3-1

RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :

APRES MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE : ROGER Titouan

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE : Chevalier André

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE : Trapu Sylvain

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE : David JUTARD

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE : David

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

Renazé 1

EQUIPE 1 (Domicile) : ZOMBARDS

G	C	N°	NOM	Prénom
		2	DARGAN	Erwan
		3	ANDANNY	Nicolas
		5	DOLBOIS	Gildas
		7	PIERRARD	Sebastien
X		9	DOUCET	Fred
		11	FREGNIER	Nicolas
		15	NOURY	Antoine
	X	16	JUTARD	David
		17	RORVAL	Joseph
		70	CESLOP	Gildas
		77	CAILLAUD	Guillaume

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : MOSTAUGES 1

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	RUBION	Maxime
		2	BARRIO	Alexandre
		3	JUPIN	Nicolas
		4	LE GOZ	Noël
		16	LARDEUX	Maxime
		22	SESOURNE	Eddic
	X	26	ROBERT	Daniel
		33	PEDRON	Thomas
		60	LIZE	Guillaume
		81	FOUBET	Aurélien
		83	MASCEROT	Thierry

Officiels (NOM Prénom) :

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) :

N°	TEMPS (CENTIEME EN SEC)	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
9	0,00	5	6		11	11

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) :

N°	TEMPS (CENTIEME EN SEC)	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	0,00	8	13		21	3

TEMPS FORT EQUIPE 1 (DOMICILE) :

TEMPS FORT EQUIPE 2 (VISITEUR) : 17,23 P2

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions ; ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres doivent du moment où le match commence, un match non joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier au courriel à destination des arbitres-arbitre du assistant de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, brièvement, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédent. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité puis en reçoit une seconde, doit être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE (P1/P2/PRODUCTIVE TAB)	TEMPS	N°	N° BUTEUR ASSISTANCE	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
BUT E1	P1	9,37	3	15		
BUT E2	P1	13,20	16	33		
BUT E1	P1	13,50	2			
PEN E2	P1	18,12	60		207	0,12
BUT E1	P2	7,35	15	/		

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU : Renazé

DATE : 14 décembre 2025

HEURE DE DEBUT : 10 H 15

HEURE DE FIN :

MATCH N° : 2

RESULTAT PERIODE 1 : 1-1

RESULTAT PERIODE 2 : 2-5

RESULTAT FINAL : 3-6

RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE : ROGER Tudoran

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE :

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE :

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE :

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE :

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

Mustangs 1

EQUIPE 1 (Domicile) : BOUCHEMAINE

G	C	N°	NOM Prénom
X	X	1	MARCHAIS Julien
		3	PETIOT Florence
		7	SICARD Paul
		8	FERRE Magda
		12	CORNUE Christopher
		13	GODIOT Yanis
		15	AUBIER Guillaume
		18	MOUILLE Fabrice
		39	FERRE Adrien
		49	FOURRE Andy
		70	GLAISNER Sébastien
		74	SOURISSEAU Nicolas
		88	PISSARD GIBOLLET Anthony

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : LE MANS

G	C	N°	NOM Prénom
X		1	DUNEZ Adrien
		5	DOGUET Rémi
		8	LEPLAN Olivier
		10	BEAUVILOIN Flavia
		12	GRILLON Vincent
		15	BLIN Cyril
	X	99	URBAIN Michael

Officiels (NOM Prénom) :

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	00,0	8	13		21	6

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
99	00,0	5	2		7	3

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE) : 11,20

TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR) :

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions ; ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courriel ou courriel a postériori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, timés, codés. Les arbitres sont assistés par le table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédente. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut tout au contresigner.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être codée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du secteur de minutes, le temps de début et le temps de fin de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur, doit être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE / PUISSANCE TAB	TEMPS	N°	N° JOUEUR DE CROSSE	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
BUT E2	P1	3,17	12	89		
BUT E1	P1	16,50	70	18		
BUT E1	P2	0,10	13	/		
BUT E2	P2	8,13	10	/		
BUT E2	P2	8,43	10	8		
BUT E2	P2	9,51	8	/		
BUT E2	P2	11,44	99	10		
BUT E2	P2	15,49	99	15		
BUT E1	P2	17,56	70	8		

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU : Renazé

DATE : 14 décembre 2025

HEURE DE DEBUT : 15 H 15

HEURE DE FIN :

MATCH N° 6

RESULTAT PERIODE 1 : 5 - 1

RESULTAT PERIODE 2 : 2 - 1

RESULTAT FINAL : 7 - 1

RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE : Hagret Alvin

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE : Chansault Raphaël

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE : Deganet Elias

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE : Roger Titouan

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE : Marchais Julien

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

Mustangs 2

EQUIPE 1 (Domicile) : RENAZE 2

G	C	N°	NOM	Prénom
X		99	Antonin	Bretonnier
		21	Lilou	Verdon
		24	Clara	Kerger
		20	Romain	Lefeau
		27	Cyrille	Moisy
		45	Enzo	Moisy
		49	Isaac	Poitier
		72	Steeve	Roger
	X	30	Titouan	Roger

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : BOUCHEMAINE

G	C	N°	NOM	Prénom
X	X	1	MARCHAIS	Julien
		3	PETIOT	Florence
		7	SICARD	Paul
		8	FERRÉ	Magda
		12	CORNUÉ	Christopher
		15	AUBIER	Guillaume
		18	MOUILLÉ	Fabrice
		39	FERRÉ	Achien
		49	FOURE	Andy
		70	GLAISNER	Sylvain
		74	SOURISSEAU	Nicolas
		88	PISSARD GIBOLLET	Anthony

Officiels (NOM Prénom) :

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) :

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
99	0'00	3	9		12	7

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) :

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	0'00	10	10		20	1

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE) : 15'08

TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR) : 14'03

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro du match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et traité, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à postériori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, temps, codes. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédente. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur, ceci doit être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE / EQUIPE/SERIE TAB	TEMPS	N°	N°ASSIST EVENTUEL	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
But E2	P1	0'21	48	15		
But E1	P1	7'44	20	/		
But E1	P1	7'56	30	/		
But E1	P1	14'49	30	21		
But E1	P1	13'19	21	/		
BUT E1	P1	14'03	CC	/		
But E1	P2	1'34	45	21		
But E1	P2	11'13	20	/		
But E2	P2	18'07	70	/		

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU : Renazé

DATE : 14 décembre 2025

HEURE DE DEBUT : 14 H00

HEURE DE FIN :

MATCH N° 5

RESULTAT PERIODE 1 : 1-1

RESULTAT PERIODE 2 : 0-1

RESULTAT FINAL : 1-2

RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE : Hoget Albin

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE : roger Titouan

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE : Lepeut Romain

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE : Chansault Raphaël

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE :

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

RENAZE 2

EQUIPE 1 (Domicile) : MOSTANOS 2

G	C	N°	NOM Prénom
		9	Broix Benjamin
		10	Dupont Nicolas
		15	Degand Eliès
		18	Courant Florian
		29	Courcelle Emmanuel
X		44	Gagnon Guillaume
		51	Brebion Thomas
	X	78	Chansault Raphaël

Officiels (NOM Prénom) : Degand Marie-Pierre

EQUIPE 2 (Visiteur) : LE MANS

G	C	N°	NOM Prénom
X		1	DUNEZ Adrien
		5	DOGUET Rémi
		8	LEPLAN Olivier
		10	BEAUVILLAIN Florian
		11	GRILLON Vincent
		15	BLIN Cyril
	X	99	URBAIN Mickaël

Officials (NOM Prénom) :

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) :

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
44	0'00	5	6		11	2

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) :

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	0'00	6	3		9	1

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE) :

TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR) : 12,58

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit aussi être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à postériori des arbitres et/ou du secrétaire du match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, cités, cadés. Les arbitres sont assistés par le table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédent. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut fini en contresignant

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagné du numéro de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si on peut effectuer une pénalité pour un autre joueur, doivent être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SUDDEN/CE TAB	TEMPS	N°	N°ASSIST OU GARDIEN	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
But E2	P1	5,27	8	5		
But E1	P1	14,51	9	18		
But E2	P2	14,35	10	5		

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU : Renazé

DATE : 14 décembre 2025

HEURE DE DEBUT : 16 H 30

HEURE DE FIN :

MATCH N° 7

RESULTAT PERIODE 1 : 2 - 0

RESULTAT PERIODE 2 : 3 - 1

RESULTAT FINAL : 5 - 1

RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE : Hoget Alvin

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE : Marchais Julien

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE : Ferré Magda

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE : Robert Daniel

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE : Hamon Florian

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

Bouchemaine

EQUIPE 1 (Domicile) : MUSTANGS 1

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	REBION	Maxime
		2	BARRIO	Alexandre
		3	SERIN	Nicolas
		4	LE GOZ	Noël
		16	LARDEUX	Maxime
		22	SEJOURNE	Cédric
	X	26	ROBERT	Daniel
		33	PEDRON	Thomas
		60	LIZE	Guillaume
		61	FOUBET	Aurélien
		83	NASCENOT	Thiery

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : Nantes 3

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	MURZEAU	ALAIN
		12	MORIN	CÉLIA
		17	ROURE	NINO
	X	18	HAMON	FLORIAN
		24	BREBAN	JEAN-BAPTISTE
		43	ALBEAT	VINCENT
		44	MAROT	YANN
		94	LIEBEN	PIERRICK

Officiels (NOM Prénom) :

HAMON FLORIAN

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) :

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	0'00	4	8		12	5

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) :

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	0'00	3	4		7	1

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE) :	16'57
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR) :	

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, le date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier au courriel à postmort des arbitres et/ou du secrétaire du match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, timés, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédent. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de places sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du compteur de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur deux-fois coté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/SUDDEN TAB	TEMPS	N°	N°ASSIST DUSIMES	CODE	TEMPS
But E2	P1	15'18	44	17		
But E2	P1	18'42	44	43		
But E1	P2	1'56	26	/		
But E2	P2	4'25	44	12		
But E2	P2	9'28	12	/		
But E2	P2	17'40	44	12		

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU : Renazé

DATE : 14 décembre 2025

HEURE DE DEBUT : 12 H 45

HEURE DE FIN :

MATCH N° 4

RESULTAT PERIODE 1 : 1-1

RESULTAT PERIODE 2 : 1-1

RESULTAT FINAL : 5-4

RESULTAT TAB (en cas d'égalité) : 3-2

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE :

Verdon Lilou

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE : PIERARD

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE : CHILLAVO

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE : HAMON FLORIAN

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE : Chevalier André

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

ZOMBARDS

EQUIPE 1 (Domicile) : NANTES 3

G	C	N°	NOM	Prénom	
X		1	MURZEAU	ALAIN	G
		12	MORIN	CÉLIA	3
		17	ROURE	NINO	4
	X	18	HAMON	FLORIAN	2
		24	BREPSON	JEAN-BAPTISTE	
		43	ALBERT	VINCENT	5
		44	MAROT	YANN	1
		94	LIEBEN	PIERRICK	

Officials (NOM Prénom) :

HAMON FLORIAN

EQUIPE 2 (Visiteur) : RENAZE 1

G	C	N°	NOM	Prénom	
X		1	Paitier	Bruno	G
		4	Sarat	Ethan	3
		8	Bremont	Anthony	
		9	Trapy	Sylvain	x2
		10	Verdon	Sébastien	
		11	Simon	Frederic	
	X	12	Chevalier	André	4
		16	Corvée	Freddy	x1
		22	Grimault	Kevin	
		51	Pourias	Mathieu	5

Officials (NOM Prénom) :

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	0,00	7	11		18	10

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	0,00	20	12		32	11

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE)	
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR)	4,13

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions ; ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décideront du moment où le match commence. Un match non joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courriel ou courrier à posteriori des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, timés, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédente. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider la tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité sous un autre joueur doivent être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébuchet/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Provocation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE / PROLONGEMENT TAB	TEMPS	N°	N° ASSIST ED DONNE	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
BUT E2	P1	2,40	11	/		
BUT E1	P1	18,33	44	/		
BUT E1	P2	4,13	17	/		
BUT E2	P2	15,36	9	/		
BUT E1	TAB		44			
BUT E2	TAB		16			
BUT E2	TAB		9			
BUT E1	TAB		12			
BUT E1	TAB		43			
~~BUT~~	~~TAB~~					

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU :	Renazé
DATE :	14 décembre 2025
HEURE DE DEBUT :	9H00
HEURE DE FIN :	10H00
MATCH N°	1
RESULTAT PERIODE 1 :	3 – 1
RESULTAT PERIODE 2 :	1 – 0
RESULTAT FINAL :	4 – 1
RESULTAT TAB (en cas d'égalité) :	

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE : ROGER Titouan

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE : URBAIN

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE : BEAUVILLAIN Florian

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE : David JUTARD

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE : Chevalier André

REMARQUES (SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

Le mans

EQUIPE 1 (Domicile) : ZOMBARDS

G	C	N°	NOM	Prénom
	X	2	DALAN	Erwan
		3	ARDANY	Nicolas
		5	DOLBOS	Gildas
		7	PIERRAB	Sebastien
X		9	DOUCET	Fred
		15	NOURY	Antoine
	X	16	JUTARD	David
		17	DORVAL	Joseph
		70	LEJCOP	Gildas
		77	CAILLAUD	Guillaume
		11	TREGUIER	Nicolas

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : RENAZE 1

G	C	N°	NOM	Prénom
X		1	Poitier	Bruno
		4	Sarat	Ethan
		8	Bromont	Anthony
		9	Trapu	Sylvain
		10	Verdon	Sébastien
		11	Simon	Frederic
	X	12	Chevalier	André
		18	Corvée	Freddy
		17	Labarre	Sylvain
		51	Pourrias	Mathieu
		22	G-Rimault	Kevin

Officiels (NOM Prénom) :

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
9	0,00	8	11		19	1

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR)

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
1	0,00	8	11		19	4

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE) :

TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR) :

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro du match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent venir remplir leurs noms et fonctions : ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à posteriori des arbitres envoi du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, lorsqu'ils, vidéo. Les arbitres sont assistés par le table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi ! vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédent. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance de TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'IL N'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagné du décompte de minutes, le temps de début et le temps de fin (ou) de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur, doit être noté, avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent
502	Jeu dangereux

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/PROLONGES TAB	TEMPS	N°	N° ASSIST DU BUTEUR	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
BUT E1	P1	5,30	015	\		
BUT E2	P1	8,43	10	8		
BUT E1	P1	13,46	15	77		
BUT E1	P1	19,20	3	\		
BUT E1	P2	0,19	7	15		
PEN E1	P2	15,00	11		207	17,00
PEN E2	P2	15,00	8		210	17,00

FEUILLE DE MATCH

FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL

LIGUE REGIONALE DES PAYS DE LA LOIRE

CHAMPIONNAT REGIONAL5V5

LIEU : Renazé

DATE : 14 décembre 2025

HEURE DE DEBUT : 17 H 45

HEURE DE FIN :

MATCH N° 8

RESULTAT PERIODE 1 : 1 - 1

RESULTAT PERIODE 2 : 2 - 2

RESULTAT FINAL : 3 - 3

RESULTAT TAB (en cas d'égalité) : 5 - 4

APRES-MATCH

NOM DU SECRETAIRE DE MATCH & SIGNATURE : Hegret Alvin

NOM DE L'ARBITRE 1 & SIGNATURE : Mathis Noisy

NOM DE L'ARBITRE 2 & SIGNATURE : Sylvain Trapu

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) & SIGNATURE : Titouan Rager

NOM DE L'OFFICIEL DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) & SIGNATURE : Chansault Raphaël

REMARQUES SUPPLEMENTAIRES / OUBLIS SUR FEUILLE DE MATCH APRES SIGNATURES D'UNE PARTIE :

NANTES 3

EQUIPE 1 (Domicile) : RENAZE 2

G	C	N°	NOM	Prénom
		20	Romain	Lepleux
		21	Lilou	Verdon
		24	Clara	Vergen
		27	Cyrille	Noisy
	X	30	Titouan	Rager
		45	Enola	Noisy
		49	Isaac	Bitton
		72	Steeve	Rager
X		99	Antonin	Bretonnier

Officiels (NOM Prénom) :

EQUIPE 2 (Visiteur) : MUSTANGS 2

G	C	N°	NOM	Prénom
		9	Broix	Benjamin
		10	Dupont	Nicolas
		15	Degand	Eliès
		18	Courant	Florian
		29	Courcelle	Emmanuel
X		44	Gagnon	Guillaume
		51	Brebion	Thomas
	X	78	Chansault	Raphaël

Officiels (NOM Prénom) :

Degand Marie-Lise.

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 1 (DOMICILE) :

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
99	0'00	9	6		15	3

ARRETS DES GARDIENS DE L'EQUIPE 2 (VISITEUR) :

N°	TEMPS A L'ENTREE EN JEU	P1	P2	TAB	TOTAL	NOMBRE DE BUTS ENCAISSES AU TOTAL
44	0'00	6	5		11	3

TEMPS MORT EQUIPE 1 (DOMICILE) :	
TEMPS MORT EQUIPE 2 (VISITEUR) :	

EVENEMENTS (BUTS, BUTS CONTRE SON CAMP, PENALITES, PENALTIES MANQUES ...)

TYPE D'EVENEMENT	PERIODE : P1/P2/PROLONGE/TAB	TEMPS	N°	N°BUTEUR OU GARDIEN	CODE	TEMPS de FIN (pour pénalités)
But E2	P1	3'30	15	10		
But E1	P1	3'46	20	24		
But E1	P2	10'14	20	/		
But E2	P2	11'59	18	15		
But E2	P2	12'18	18	78		
But E1	P2	18'00	21	/		
But E1	TAB		21	/		
But E1	TAB		24	/		
But E2	TAB		51	/		

Le secrétariat

Avant le match doivent être renseignés les noms des joueurs, leurs fonctions particulières, les noms des arbitres, le nom du secrétaire du match, le lieu, la date, le numéro de match de la journée ou du week-end et l'heure réelle du début du match. Les officiels de chaque équipe doivent avoir rempli leurs noms et fonctions ; ils seront alors responsables en cas d'erreur. Les arbitres décident du moment où le match commence. Un match non-joué doit alors être renseigné comme tel dans les remarques et motivé, si besoin adjoint d'un courrier ou courriel à destination des arbitres et/ou du secrétaire de match.

Pendant le match, tous les événements doivent être notés, timés, codés. Les arbitres sont assistés par la table si besoin, mais l'inverse est vrai aussi : vous pouvez demander aux arbitres. Pour les arrêts des gardiens, prenez des notes sur une feuille à part puis reportez à la fin de la période.

Lorsqu'un événement intervient entre deux périodes, celui-ci appartient à la période précédent. Si un événement survient après le coup de sifflet final ou en cas d'égalité après le dernier tir au but, il est considéré comme appartenant à la séance du TAB.

A la fin du match, chaque équipe doit présenter un officiel venant signer la feuille remplie. Les arbitres doivent ensuite valider le tout et le secrétaire peut finir en contresignant.

S'il n'y a pas assez de place sur une feuille, continuez sur une nouvelle !

Codes de pénalités

Toute pénalité doit être notée avec le N° du joueur qui commet l'infraction, accompagnée du nombre de minutes, le temps de début et le temps de fin réel de la pénalité. Si un joueur effectue une pénalité pour un autre joueur, doit être noté avec son numéro entre parenthèses.

Code	Faute
201	Coup de crosse
202	Bloquer la crosse
203	Soulever la crosse
204	Coup de pied incorrect
205	Pied haut
206	Crosse haute
207	Charge incorrecte
208	Faire trébucher/Rudesse
209	Retenir
210	Obstruction
211	Distance incorrecte
212	Jeu au sol
213	Main
214	Tête
215	Changement incorrect
216	Surnombre
217	Fautes répétées
218	Retard de jeu
219	Protestation
220	Quitter le banc des pénalités
221	Equipement non conforme
222	Réclamation matériel non fondée
223	Numérotation incorrecte
224	Jeu sans crosse
225	Laisser une crosse cassée
226	Pénalité d'un penalty
101	Comportement antisportif
301	Pénalité de match
501	Coup violent